

STEPS

La technosphère

La Technosphère permet aux élèves de vivre une expérience unique centrée sur un jeu vidéo coopératif utilisant la réalité augmentée.

Cette animation ludo-éducative autour du développement durable est proposée gratuitement à toutes les écoles secondaires sur le territoire de la province de Liège.

Elle a pour objectif de faire découvrir les métiers scientifiques et technologiques ainsi que les études supérieures qui y préparent.



Début du projet:

01/01/2022

Fin du projet:

31/12/2025

Financement total:

1.120.000,00 €

dont 560.000,00 €

par l'Union européenne

